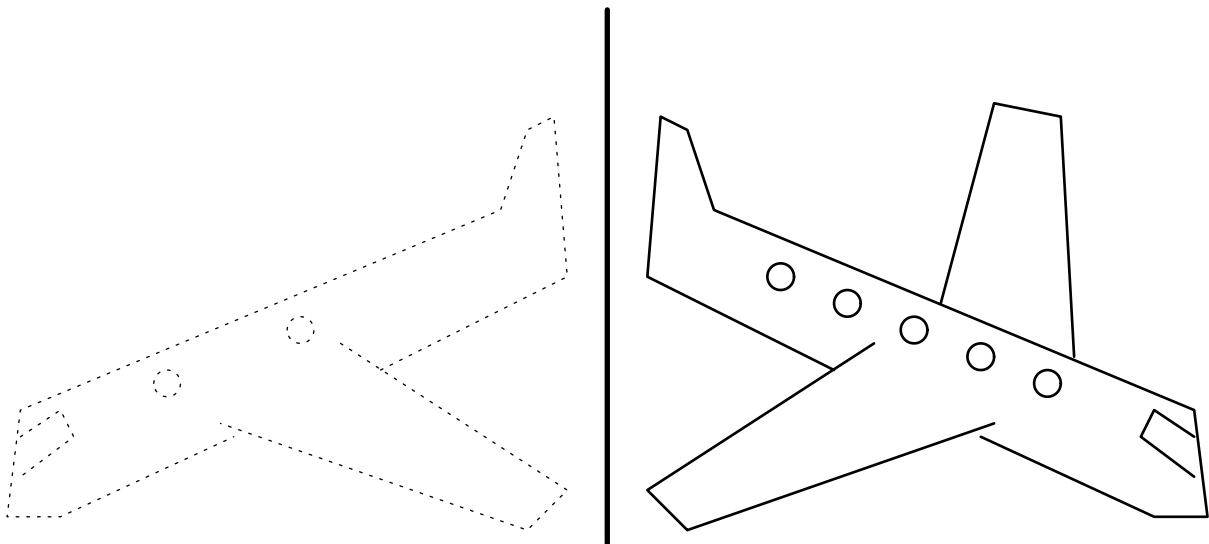


Uzupełnij brakujące elementy



Uzupełnij brakujące elementy na lustrzanym odbiciu